

Dr. Sarita Devi  
Assistant Professor  
Department of Psychology  
M.B.R.R.V.Pd. College, Ara

## स्किनर का सिद्धांत (Theory of B. F. Skinner – Operant Conditioning Theory)

### 1. भूमिका (Introduction)

- बी. एफ. स्किनर (Burrhus Frederic Skinner, 1904–1990) व्यवहारवाद (Behaviorism) के प्रमुख प्रवर्तक थे। उन्होंने सीखने को व्यवहार और उसके परिणामों के आधार पर समझाया।
- स्किनर के अनुसार—
- व्यवहार वही दोहराया जाता है जिसके परिणाम सुखद होते हैं और वह व्यवहार समाप्त हो जाता है जिसके परिणाम अप्रिय होते हैं।
- उनका सिद्धांत प्रयोगात्मक व्यवहारवाद (Experimental Behaviorism) पर आधारित है।

### 2. ऑपरेट अनुबंधन का अर्थ (Meaning of Operant Conditioning)

- ऑपरेट अनुबंधन वह प्रक्रिया है जिसमें -  
व्यवहार अपने परिणामों (Consequences) द्वारा नियंत्रित होता है।
- यह पावलॉव के शास्त्रीय अनुबंधन से अलग है क्योंकि-  
पावलॉव का सिद्धांत → अनैच्छिक व्यवहार (Involuntary Behaviour) पर आधारित है।  
स्किनर का सिद्धांत → ऐच्छिक व्यवहार (Voluntary Behavior) पर आधारित है।
- उदाहरण:  
ऐच्छिक व्यवहार (बच्चा होमवर्क करता है) → परिणाम (शिक्षक प्रशंसा करते हैं) → ऐच्छिक व्यवहार दोहराना (बच्चा फिर होमवर्क करता है)



### 3. स्किनर बॉक्स प्रयोग (Skinner Box Experiment)

#### (i) प्रयोग की संरचना

- स्किनर ने चूहे और कबूतर पर प्रयोग किया।

#### (ii) Skinner Box में शामिल थे—

- लीवर (Lever)
- फूड ट्रे
- लाइट / साउंड
- इलेक्ट्रिक ग्रिड (कुछ प्रयोगों में)

#### (III) प्रयोग की प्रक्रिया

- भूखे चूहे को बॉक्स में रखा गया
- चूहा गलती से लीवर दबाता है
- खाना मिलता है (Reinforcement)
- चूहा बार-बार लीवर दबाने लगता है

#### (iv) निष्कर्ष

- जिस व्यवहार के बाद पुरस्कार मिलता है, उसकी आवृत्ति बढ़ जाती है।

### 4. प्रबलन (Reinforcement)

#### (A) सकारात्मक प्रबलन (Positive Reinforcement)

- जब किसी व्यवहार के बाद सुखद उद्दीपन जोड़ा जाए।

उदाहरण:

- अच्छे अंक → पुरस्कार



- मेहनत → प्रशंसा
- ✓ व्यवहार बढ़ता है

### (B) नकारात्मक प्रबलन (Negative Reinforcement)

- जब किसी व्यवहार के बाद अप्रिय उद्दीपन हटाया जाए।

उदाहरण:

- सीट बेल्ट लगाने पर अलार्म बंद होना
- होमवर्क करने पर डाँट बंद होना
- ✓ व्यवहार बढ़ता है

## 5. दंड (Punishment)

### (A) सकारात्मक दंड (Positive Punishment)

- व्यवहार के बाद अप्रिय उद्दीपन जोड़ना।

उदाहरण:

- गलती पर डाँट
- जुर्माना

### (B) नकारात्मक दंड (Negative Punishment)

- व्यवहार के बाद सुखद उद्दीपन हटाना।

उदाहरण:

- मोबाइल छीन लेना
- खेलने से रोकना
- ✗ व्यवहार घटता है



## 6. लोप (Extinction)

जब किसी व्यवहार को प्रबलन मिलना बंद हो जाए, तो वह व्यवहार धीरे-धीरे समाप्त हो जाता है।

उदाहरण:

- बच्चा रोकर चॉकलेट माँगता है
- माता-पिता ध्यान नहीं देते
- रोना बंद हो जाता है

## 7. शेपिंग (Shaping)

जटिल व्यवहार को छोटे-छोटे चरणों में सिखाना।

उदाहरण:

- कबूतर को नाच सिखाना
- बच्चे को लिखना सिखाना
- हर सही कदम पर प्रबलन दिया जाता है।

## 8. प्रबलन की अनुसूचियाँ (Schedules of Reinforcement)

### (A) सतत प्रबलन (Continuous Reinforcement)

हर सही प्रतिक्रिया पर प्रबलन

- ✓ तेज़ सीखना
- ✗ जल्दी लोप

### (B) आंशिक प्रबलन (Partial Reinforcement)

(i) स्थिर अनुपात (Fixed Ratio)



निश्चित प्रतिक्रियाओं के बाद प्रबलन

उदाहरण:

- 5 काम → 1 इनाम

(ii) परिवर्तनीय अनुपात (Variable Ratio)

अनिश्चित संख्या पर प्रबलन

उदाहरण:

जुआ

- ✓ सबसे शक्तिशाली

(iii) स्थिर अंतराल (Fixed Interval)

निश्चित समय के बाद

उदाहरण: मासिक वेतन

(iv) परिवर्तनीय अंतराल (Variable Interval)

अनिश्चित समय

उदाहरण: अचानक टेस्ट

## 9. स्किनर का शिक्षा में योगदान (Educational Implications)

- प्रोग्राम्ड लर्निंग
- तत्काल फीडबैक
- पुरस्कार आधारित शिक्षा
- शिक्षक = व्यवहार नियंत्रक



## 10. चिकित्सा में उपयोग (Clinical Applications)

- व्यवहार संशोधन
- टोकन इकॉनॉमी
- ऑटिज़्म, ADHD उपचार
- फोबिया नियंत्रण

## 11. सिद्धांत की आलोचना (Criticism)

- मानसिक प्रक्रियाओं की उपेक्षा
- मानव को मशीन जैसा मानना
- नैतिक मूल्यों की अनदेखी

## 12. सिद्धांत का महत्व (Importance)

- वैज्ञानिक
- प्रयोगात्मक
- व्यवहार परिवर्तन में उपयोगी
- शिक्षा और थेरेपी में प्रभावी

## 13. निष्कर्ष (Conclusion)

- स्किनर का ऑपरेट अनुबंधन सिद्धांत बताता है कि
- व्यवहार परिणामों द्वारा नियंत्रित होता है।
- यह सिद्धांत आधुनिक मनोविज्ञान, शिक्षा और मनोचिकित्सा में अत्यंत महत्वपूर्ण है।

